



Pickleball 3R

Ligue de Pickleball- UQTR

Explication des statistiques de la ligue

Statistiques des parties



Ligue de Pickleball de Trois-Rivières Statistiques des parties

Sylvain Levasseur et Marc Dionne
Association avec l'Association de Pickleball 3R

MAJ
©2023 - Association de Pickleball 3R

Cumulatif - Homme - Groupe H21

Heure de début : 13:00:00

Terrain : Gym 7, T26

Grp	# Jr	Subst	NOM / Prénom	# Tir	Cote Avant	Rang Avant	PEJP	Vict	Déf	Nul	PP	PC	Ratio	Bonus	BonusP	Cote Après	Rang Après	Diff	
H21	0241		COULOMBE, Yves	1	3 833,6	2	+63,1	6	2	0	70	54	2,00	0,0	0,0	3 896,7	1	+1	↑
	0180		CÔTÉ, Pierre	5	3 828,4	4	+53,5	5	3	0	73	52	+2,63	0,0	0,0	3 881,9	2	+2	↑
	0339		CHIARADIA, Stéphane	2	3 841,5	1	-0,4	4	4	0	71	61	1,25	0,0	0,0	3 841,1	3	-2	
			BROUILLETTE, Louis	3	3 722,7	5	+39,6	4	4	0	63	67	-0,50	0,0	0,0	3 762,3	4		
			BERT, François	4	3 833,1	3	-155,8	1	7	0	41	84	-5,38	0,0	0,0	3 677,3	5		

Yvon Cote=3 731,8 Pool=H21
Facteur = 0

Statistiques des parties ... (suite)



Ligue de Pickleball de Trois-Rivières
Statistiques des parties

Saison A23 Semaine #2
Semaine du 2023-09-25

On y affiche la **saison**, le numéro de la **semaine** et la date de la semaine

Conception : Sylvain Levasseur et Marc Dionne
En collaboration avec l'Association de Pickleball 3R

MAJ du 2023-10-08

Date de production des statistiques

©2023 - Association de Pickleball 3R

Cumulatif - Homme - Groupe H21

Heure de début : 13:00:00

Terrain : Gym 7, T26

Identification du **groupe**

H pour « Hommes », F pour « Femmes »

Gymnase et terrain où se sont joués les matches

Heure à laquelle se sont joués les matches

Grp	# Jr	Subst	NOM / Prénom	# Tir	Cote Avant	Rang Avant	PEJP	Vict	Déf	Nul	PP	PC	Ratio	Bonus	BonusP	Cote Après	Rang Après	Diff	
H21	0241		COULOMBE, Yves	1	3 833,6	2	+63,1	6	2	0	70	54	2,00	0,0	0,0	3 896,7	1	+1	↑
	0180		CÔTÉ, Pierre	5	3 828,4	4	+53,5	5	3	0	73	52	+2,63	0,0	0,0	3 881,9	2	+2	↑
	0339		CHIARADIA, Stéphane	2	3 841,5	1	-0,4	4	4	0	71	61	1,25	0,0	0,0	3 841,1	3	-2	↓
	0313		BROUILLETTE, Louis	3	3 722,7	5	+39,6	4	4	0	63	67	-0,50	0,0	0,0	3 762,3	4	+1	↑
	0132		HÉBERT, François	4	3 833,1	3	-155,8	1	7	0	41	84	-5,38	0,0	0,0	3 677,3	5	-2	↓

Joueur absent # 0063 LEMIRE, Yvon Cote=3 731,8 Pool=H21
Poids PEJ = 65% Bonus Ratio = 2,5 Bonus Facteur = 0

Si besoin, liste des joueurs à l'intérieur du groupe qui se sont **absentés**

Informations utilisées lors du calcul de la cote

Poids PEJ

PEJ = Points En Jeu

Pondération appliquée au PEJ afin de réduire les effets d'une différence notable entre les joueurs.

Bonus Ratio

Seuil où le bonus sera calculé (voir « Calcul – Bonus »)

Bonus Facteur

Facteur multiplicateur lorsque le bonus est accordé

Statistiques des parties ... (suite)



Groupe	#Jr Numéro du joueur S/A « Sur Appel » (si présent) #Tir Numéro du tirage effectué en début de partie	Cote Avant Cote avant les matchs Rang Avant Rang avant les matchs	PEJP Points En Jeu Pondéré Points pour lesquels une pondération a été appliquée afin de réduire les inégalités. Voir « Poids PEJ »	Matches joués Vict Nombre de victoires Déf Nombre de défaites Nul Nombre de nulles	Calculs du Bonus Ratio Ratio permettant d'obtenir un bonus (voir « Calculs ») Bonus Ratio * Bonus Ratio BonusP Bonus * Bonus Facteur
---------------	--	--	--	--	--

Grp	# Jr	Subst	NOM / Prénom	# Tir	Cote Avant	Rang Avant	PEJP	Vict	Déf	Nul	PP	PC	Ratio	Bonus	BonusP	Cote Après	Rang Après	Diff
H21	0241		COULOMBE, Yves	1	3 833,6	2	+63,1	6	2	0	70	54	2,00	0,0	0,0	3 896,7	1	+1 ↑
	0180		CÔTÉ, Pierre	5	3 828,4	4	+53,5	5	3	0	73	52	+2,63	0,0	0,0	3 881,9	2	+2 ↑
	0339		CHIARADIA, Stéphane	2	3 841,5	1	-0,4	4	4	0	71	61	1,25	0,0	0,0	3 841,1	3	-2 ↓
	0313		BROUILLETTE, Louis	3	3 722,7	5	+39,6	4	4	0	63	67	-0,50	0,0	0,0	3 762,3	4	+1 ↑
	0132		HÉBERT, François	4	3 833,1	3	-155,8	1	7	0	41	84	-5,38	0,0	0,0	3 677,3	5	-2 ↓

Points récoltés pendant les parties
PP Points « POUR »
PC Points « CONTRE »

Résultats
 Cote Après Cote calculée
 Rang Après Rang dans le groupe après calcul
 Diff Différence par rapport au début des matchs



Statistiques des parties ... (suite)

CALCUL – PEJ (Points En Jeu)

- Les points en jeu (« PEJ ») sont directement liés au résultat des matchs.
- Les points en jeu sont calculés à partir de la formule de l'USAPA. C'est la même formule que celle utilisée par « PickleBrackets »
- Pour voir des exemples de calcul, veuillez cliquer sur « [Exemple de calcul USAPA](#) ».
- Pour réduire les effets d'un écart significatif de cote lors des matchs, un « poids » de 65% est appliqué au résultat du « PEJ ».
- Formule : $(1 - (1 / [1 + 20^{(3(LTOR - WTOR))}])) 0.1 * PPEJ$

Statistiques des parties ... (suite)



CALCUL – Bonus

- Un bonus est alloué lors d'une très bonne semaine.
 - EXCEPTION : Certains groupes pourrait ne pas être éligible pour recevoir un bonus afin de réduire l'écart dans les cotes supérieures.
- En premier, il faut calculer le ratio. Le ratio est le résultat de la différence entre les « points pour » et les « points contre » divisés par le nombre de matchs joués [$(PP-PC)/Nb \text{ matchs joués}$].
- Si votre résultat est égal ou supérieur à 2.5, un bonus est calculé en multipliant le ratio par la valeur du bonus pour le groupe en vigueur.
- Formule : $((PP-PC) / (NbMatch)) * (FacteurBonus)$